www.holyavenger.com.br

20

HOLY avenger

cassaro

awano

riamonde

vazzios

ANO I • Nº 20 • R$ 2,80

Imprópria para menores de 12 anos

O Elenco

Lisandra

Gosta de: florestas, animais, frutas e do Paladino.

Detesta: cidades, multidões, carne e, agora, Sandro.

Sandro

Gosta de: entrar pela janela, escalar paredes, carne assada e da Lisandra.

Detesta: lembrar que NÃO É um ladrão.

Niele

Gosta de: cantar, banho de loja, e de praticamente todo mundo!

Detesta: quando sua mágica falha.

Tork

Gosta de: briga, cerveja, tripas, comida da Petra.

Detesta: mamíferos em geral, ser chamado de nanico.

Anne

Gosta de: ser pirata e, apesar de tudo, de seu irmãozinho.

Detesta: roupas de menina, gente burra.

O Camaleão

Gosta de: disfarce, magia ilusória, roubar itens mágicos, matar elfos.

Detesta: elfos vivos.

Odara

Gosta de: servir à deusa Allihanna, ajudar aqueles que precisam.

Detesta: nada. Nada mesmo.

Arsenal

Gosta de: armas e armaduras mágicas.

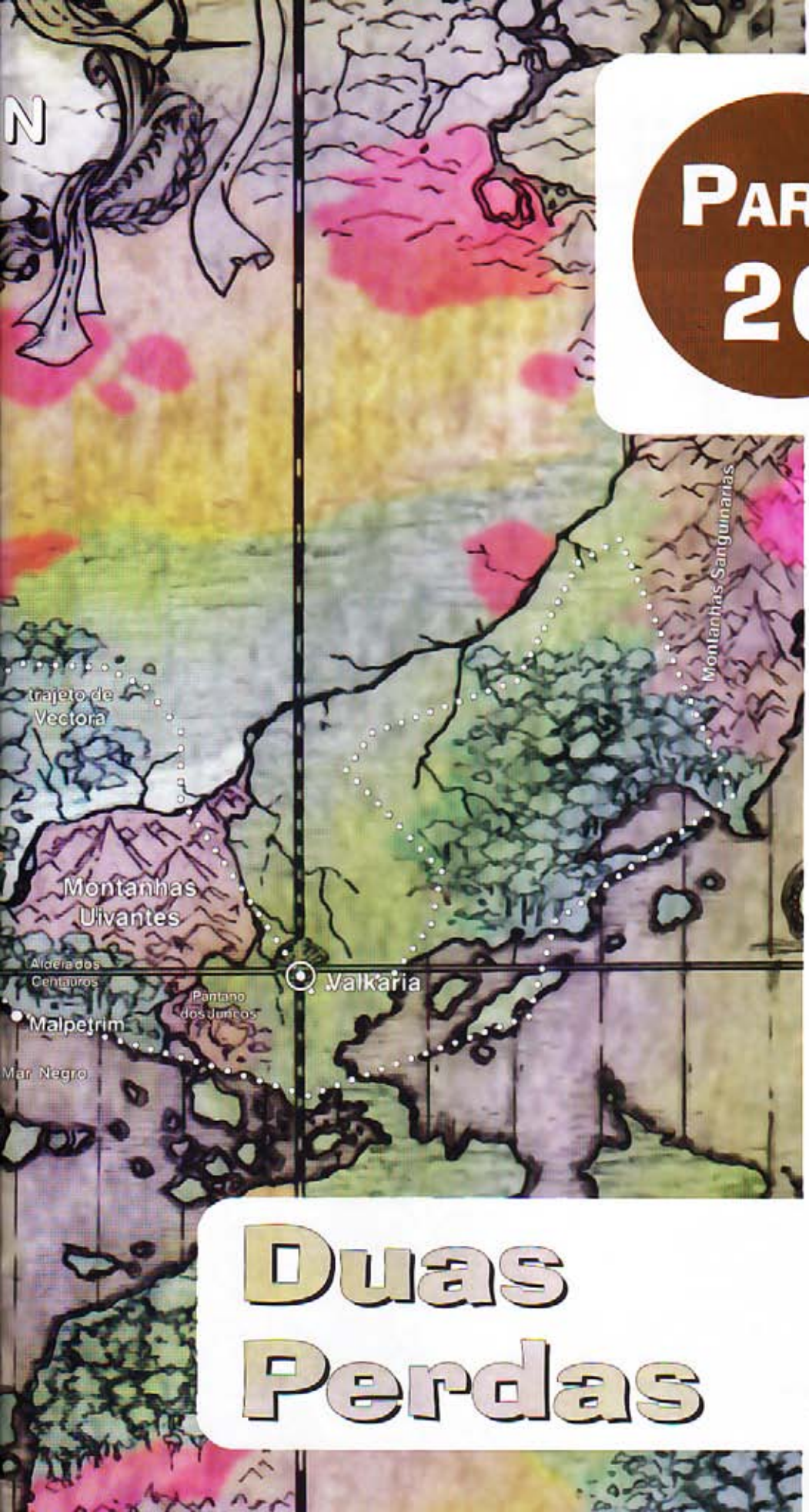
Detesta: se havia alguma coisa, ele já destruiu...

Até Agora...

Na Arena Imperial, após o Torneio de Gladiadores, Sandro é acusado pelos outros competidores de roubar o Rubi da Virtude. Durante a fuga, é apanhado por Loriane. Ela, ao contrário dos demais, acredita em sua inocência — especialmente porque apanhou Anne com o Rubi. Loriane ajuda Sandro e Anne a escapar por um túnel secreto.

A caminho de Valkaria, Niele continua tentando fazer Lisandra desistir de sua paixão doentia pelo Paladino, quando ambas recebem uma inesperada visita de Sandro. Apanhada de surpresa, Niele sofre um golpe mortal — pois "Sandro" era na verdade o Camaleão, mestre do disfarce e assassino de elfos.

Nas vizinhanças de Valkaria, o Paladino e Beluhga chegam a um casebre isolado. Ali encontram um homem abatido que lamenta sobre o túmulo de sua esposa. É Leon Galtran, pai e Sandro e ladrão mais procurado do Reinado!



Parte 20

Duas Perdas

HOLY avenger

Criação
MARCELO CASSARO
ROGERIO SALADINO
J.M.TREVISAN

Roteiro
MARCELO CASSARO

Desenho e Arte-Final
ERICA AWANO

Cores
RICARDO RIAMONDE

Capa
ERICA AWANO &
ANDRÉ VAZZIOS

Bravado, Capitão Jim K. e Anne criados por
ERICA AWANO

DIRETOR
Ruy Pereira

EDITOR
Marcelo Cassaro

PRODUTOR GRÁFICO
Roberto Avelino

CONTATO
Lourdes Maurício

SCANNER
Edilson Gedo • Wagner F. Nunes

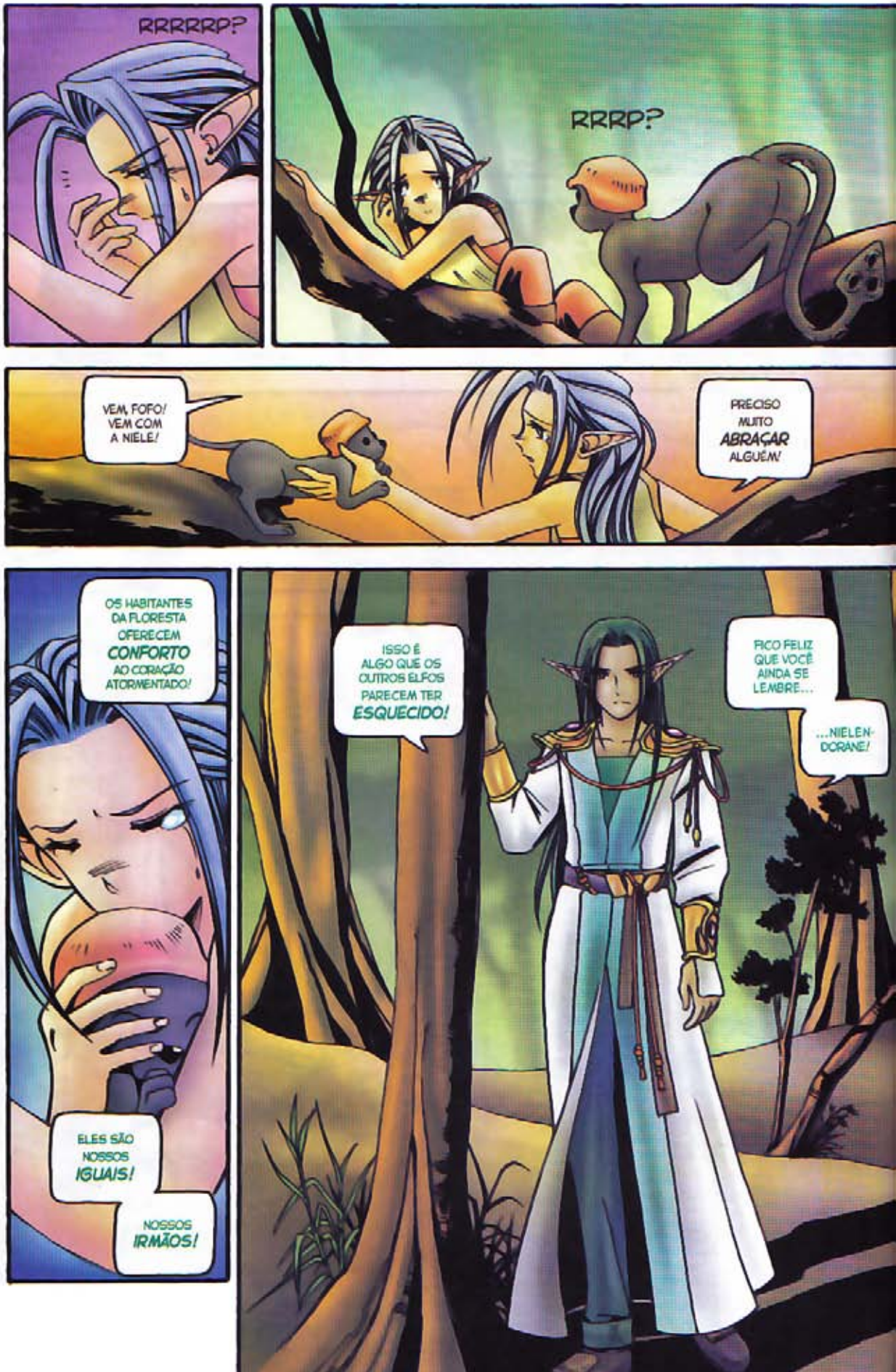
DIAGRAMAÇÃO
Dawis Roos • Márcia Braga

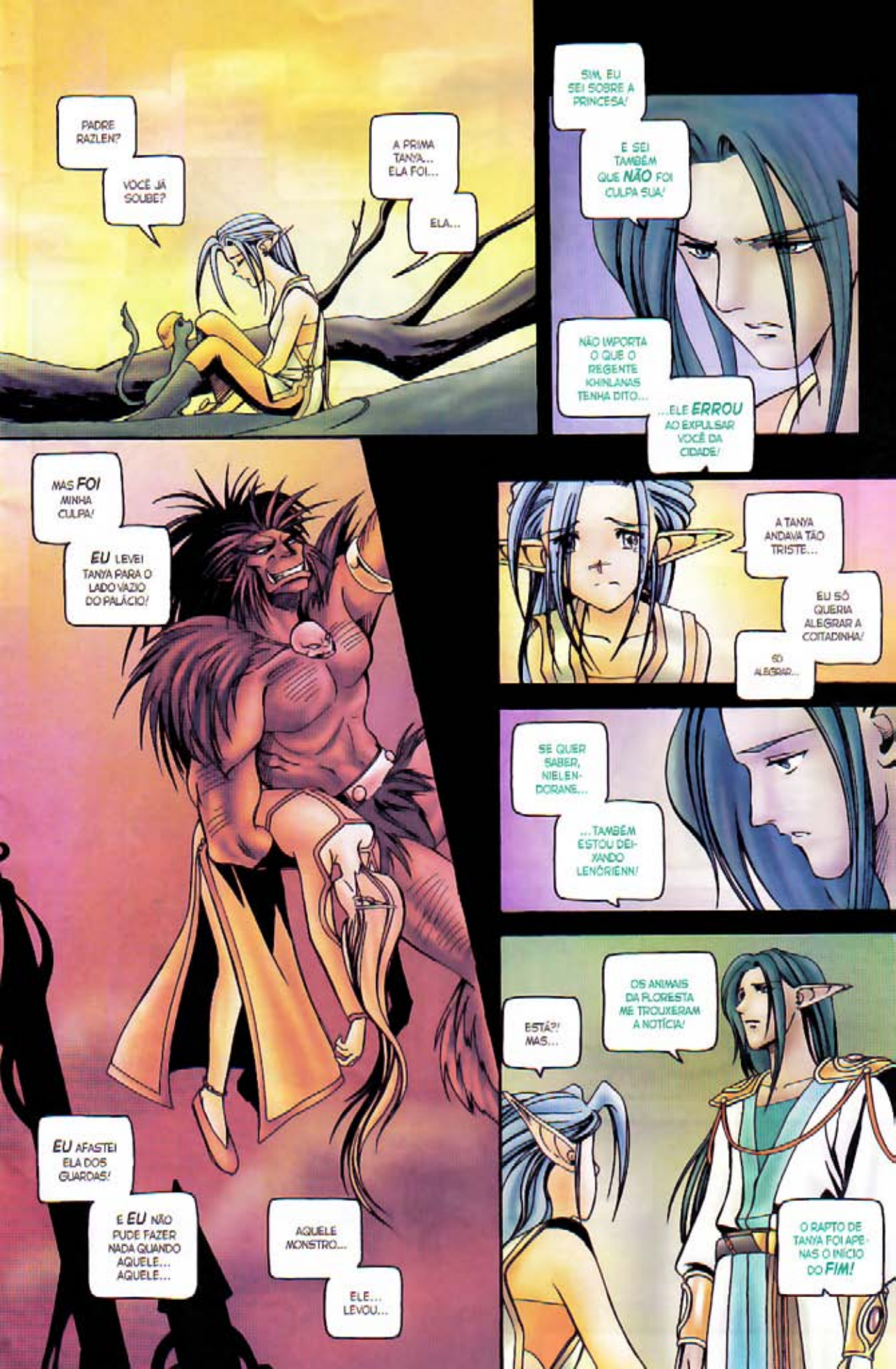
HOLY AVENGER é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.

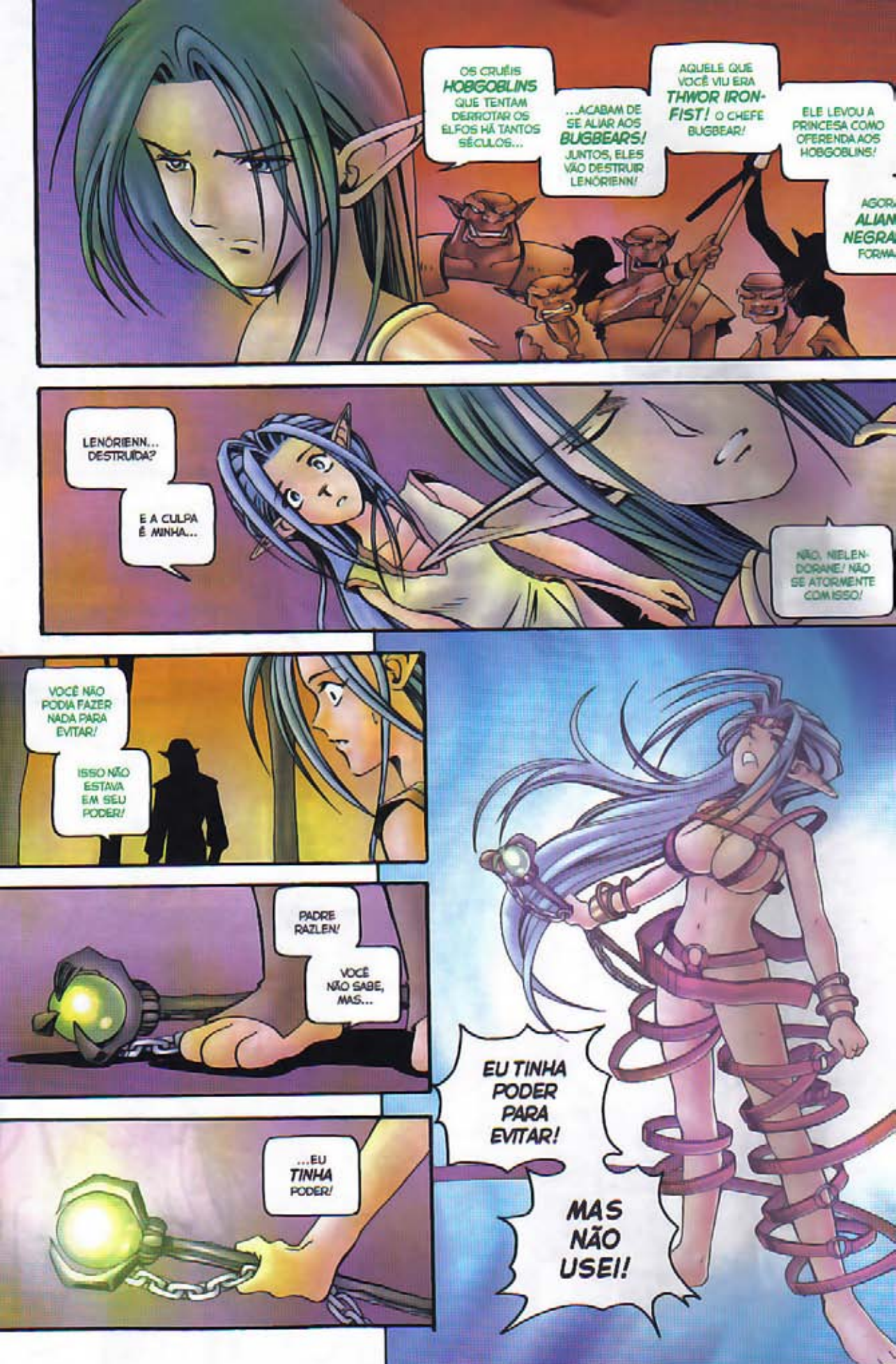
Administração, redação, assinaturas e publicidade:
R. Comendador Miguel Calfat, 421, 04537-081,
SP/SP. Telefax (011) 3849-2266. dragaobrasil@uol.com.br

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: Fernando Chinaglia S/A.

Impressão e acabamento: Lene Grafica e Editora


RRRRRP?
RRRP?
VEM, FOFO! VEM COM A NIELE!
PRECISO MUITO ABRAÇAR ALGUÉM!
OS HABITANTES DA FLORESTA OFERECEM CONFORTO AO CORAÇÃO ATORMENTADO!
ELES SÃO NOSSOS IGUAIS!
NOSSOS IRMÃOS!
ISSO É ALGO QUE OS OUTROS ELFOS PARECEM TER ESQUECIDO!
FICO FELIZ QUE VOCÊ AINDA SE LEMBRE...
...NIELENDORANE!


PADRE RAZLEN?
VOCÊ JÁ SOUBE?
A PRIMA TANYA... ELA FOI...
ELA...
SIM, EU SEI SOBRE A PRINCESA!
E SEI TAMBÉM QUE NÃO FOI CULPA SUA!
NÃO IMPORTA O QUE O REGENTE KHINLANAS TENHA DITO...
...ELE ERROU AO EXPULSAR VOCÊ DA CIDADE!
MAS FOI MINHA CULPA!
EU LEVEI TANYA PARA O LADO VAZIO DO PALÁCIO!
A TANYA ANDAVA TÃO TRISTE...
EU SÓ QUERIA ALEGRAR A COITADINHA!
EU ALEGRAR...
SE QUER SABER, NIELENDORANE...
...TAMBÉM ESTOU DEIXANDO LENORIENN!
EU AFASTEI ELA DOS GUARDAS!
E EU NÃO PUDE FAZER NADA QUANDO AQUELE... AQUELE...
AQUELE MONSTRO...
ELE... LEVOU...
ESTÁ?! MAS...
OS ANIMAIS DA FLORESTA ME TROUXERAM A NOTÍCIA!
O RAPTO DE TANYA FOI APENAS O INÍCIO DO FIM!


OS CRUÉIS HOBGOBLINS QUE TENTAM DERROTAR OS ELFOS HÁ TANTOS SÉCULOS...
...ACABAM DE SE ALIAR AOS BUGBEARS! JUNTOS, ELES VÃO DESTRUIR LENÓRIENN!
AQUELE QUE VOCÊ VIU ERA THWOR IRON-FIST! O CHEFE BUGBEAR!
ELE LEVOU A PRINCESA COMO OFERENDA AOS HOBGOBLINS!
AGORA ALIAN NEGRA FORMA
LENÓRIENN... DESTRUÍDA?
E A CULPA É MINHA...
NÃO, NIELEN-DORANE! NÃO SE ATORMENTE COM ISSO!
VOCÊ NÃO PODIA FAZER NADA PARA EVITAR!
ISSO NÃO ESTAVA EM SEU PODER!
PADRE RAZLEN!
VOCÊ NÃO SABE, MAS...
...EU TINHA PODER!
EU TINHA PODER PARA EVITAR!
MAS NÃO USEI!

BEM?
O QUE PRETENDE FAZER A RESPEITO?
S-S-S-SANDRO...
S-SANDRO... GAL... GALTRAN...

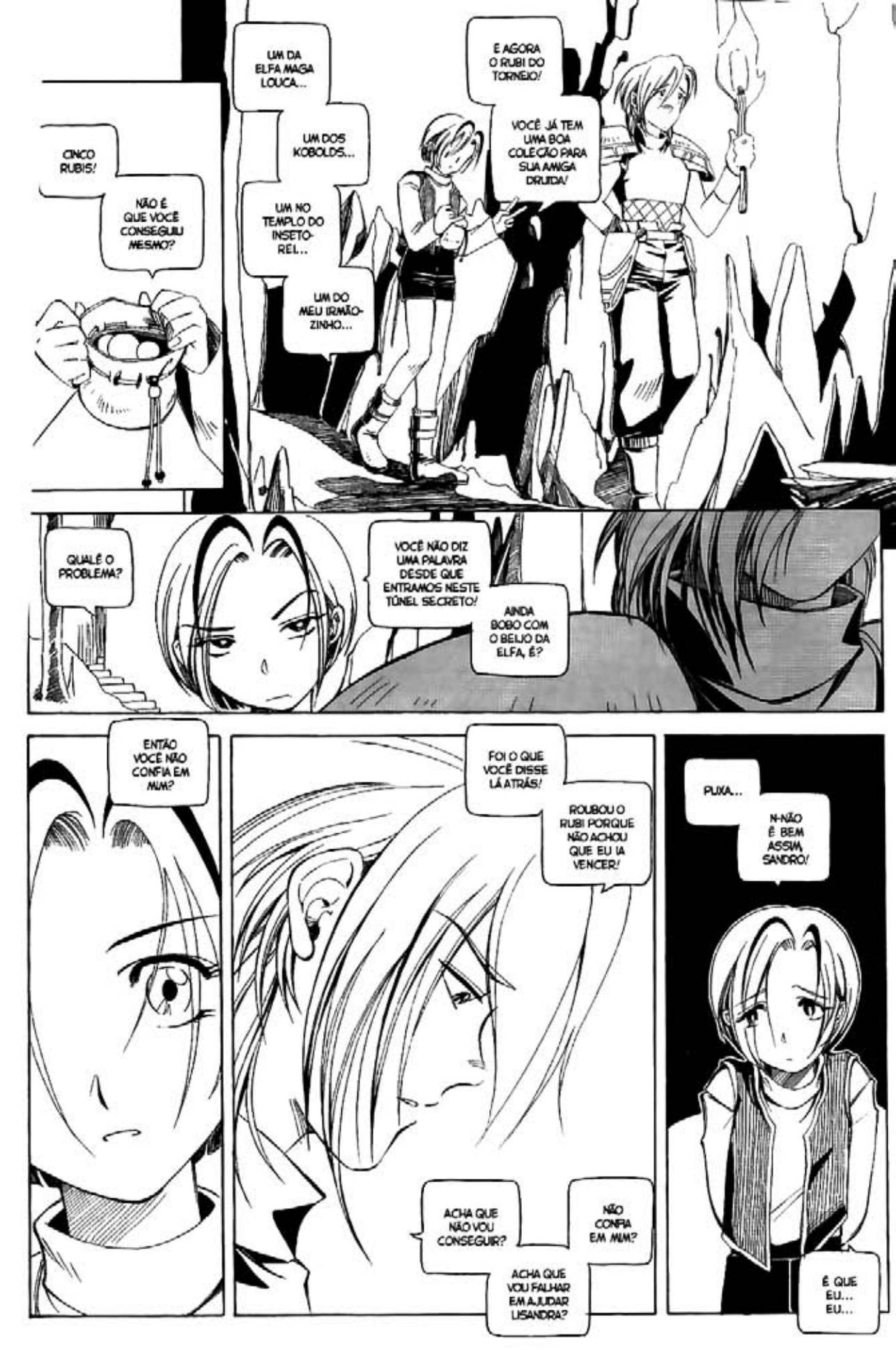
SANDRO GALTRAN!
VOCÊ É UM HOMEM MORTO!

PERFEITO!
A REAÇÃO QUE EU ESPERAVA!
...QUE NÃO OCORREU AINDA?
MAS NÃO ACHA QUE ESTÁ SE APRESSANDO EM VINGAR UMA MORTE...

NÃO OCOR...?
COMO?
MMMMM...
SANDRINN...
NIELE?

SIM, ELA AINDA ESTÁ VIVA...
...MAS EU DIRIA QUE TEM APENAS ALGUNS INSTANTES DE VIDA!
TENHO O DEVER DE CONHECER ESSAS COISAS!
AFINAL, SOU FILHO DO MAIOR LADRÃO DO MUNDO!

O QUE HÁ COM VOCÊ, SANDRO?
ONTEM DISSE QUE ME AMAVA!
SEMANAS ATRÁS ARRISCOU A VIDA PARA ME AJUDAR!
POIS É! TRAIÇÃO!
LADRÕES FAZEM ESSE TIPO DE COISA!
PARECE-ME QUE VOCÊ TEM UMA ESCOLHA INTERESSANTE PELA FRENTE!
DIGA... PRETENDE LUTAR COMIGO OU AJUDAR A ELFA?
VOCÊ ESTÁ LOUCO?
NÃO HÁ O QUE ESCOLHER! NIELE É MINHA MELHOR AMIGA!
POR MAIOR QUE SEJA MINHA RAIVA...
...SALVAR A VIDA DELA É MAIS IMPORTANTE QUE MATAR VOCÊ!
FUJA ENQUANTO PODE, COVARDE!
SÉRIO MESMO?
ENTÃO PRETENDE ME DEIXAR FUGIR...
...COM ISTO?


CINCO RUBIS!
NÃO É QUE VOCÊ CONSEGUIU MESMO?
UM DA ELFA MAGA LOUCA...
UM DOS KOBOLDS...
UM NO TEMPLO DO INSETO-REI...
UM DO MEU IRMÃOZINHO...
E AGORA O RUBI DO TORNEIO!
VOCÊ JÁ TEM UMA BOA COLEÇÃO PARA SUA AMIGA DRUIDA!
QUAL É O PROBLEMA?
VOCÊ NÃO DIZ UMA PALAVRA DESDE QUE ENTRAMOS NESTE TÚNEL SECRETO!
AINDA BOBO COM O BEIJO DA ELFA, É?
ENTÃO VOCÊ NÃO CONFIA EM MIM?
FOI O QUE VOCÊ DISSE LÁ ATRÁS!
ROUBOU O RUBI PORQUE NÃO ACHOU QUE EU IA VENCER!
ACHA QUE NÃO VOU CONSEGUIR?
NÃO CONFIA EM MIM?
ACHA QUE VOU FALHAR EM AJUDAR LISANDRA?
PUXA...
N-NÃO É BEM ASSIM, SANDRO!
É QUE EU... EU...

ESQUECE O QUE EU DISSE, TÁ?
FIQUEI ZANGADA PORQUE LEMBREI DO MEU IRMÃOZINHO!
LEMBREI DE COMO ELE FICA SEMPRE TENTANDO ME AFASTAR!
QUANDO VOCÊ ME CONHECEU ELE HAVIA ME VENDIDO COMO ESCRAVA, LEMBRA?
QUERIA PODER CONFIAR NELE!
QUERIA QUE ELE GOSTASSE DE MIM!
MAS O QUE TEM ISSO A VER?
BURRO! BURRO! BURRO!
:HUNC:
OLHA, MINA-ZINHA...
SE EU FOSSE VOCÊ, LARGAVA ESSE CARA E SAÍA DE LADO UM POUQUINHO!
PODE SER?
C-CLARO!
VALEU, GATINHA!
:HUNC:

BURRO! BURRO! BURRO!
:HUNC:
ACHOU QUE PODIA ESCAPAR COM AQUELE TRUQUE?
PENSA QUE SÓ OS ANÕES ENTENDEM DE CAVERNAS E PASSAGENS SECRETAS?
TROGLODITAS TAMBÉM VIVEM EMBAIXO DA TERRA, TROUXA!
AGORA VAI ABRINDO O BICO!
SE VOCÊ TAMBÉM ESTÁ CAÇANDO OS TAIS RUBIS...
:HUNC:
...ENTÃO DEVE TER TOPADO COM MINHA FILHOTA POR AÍ!
CADÊ A DRUIDA?
FIII.... FIIII...
FIIILHOTA?
DRUIDA LOURINHA?
CABELINHO CURTO?
VESTIDO ROSA RASGADO?
UMA BOTA SÓ?
BRACELETE DE OURO?
OLHOS VERDES E TRISTES?
SORRISO DE NINFA?
PEITOS MACIOS?
É ESSA MESMA!
FALA LOGO!
ONDE ELA...?
PEITOS... MACIOS...?!
EU MATO VOCÊ, SEU BOSTINHA!
O QUE ANDOU FAZENDO COM MINHA MENINA?
CLOC! CLOC! CLOC! CLOC! CLOC! CLOC!

HÃ...
TORIK... MOÇO... TROGLODITA...
DÁ LICENCINHA?
O QUE É MINAZINHA?
ESTOU NO MEIO DE UM PAPO CABEÇA!
:HUNC:
EU NÃO QUERIA INTERROMPER, NÃO...
...MAS TEM GENTE QUERENDO FALAR COM VOCÊS!
"GENTE" OU COISA ASSIM!
GRRRAAAAAAAARRR
AH, MERDA!
ESQUECI A PRIMEIRA LEI DOS RASTEJANTES DE MASMORRAS!
BARULHO ATRAI MONSTROS ERRANTES!
:HUNC:

DEVE SER UMA DECISÃO DIFÍCIL, SUPONHO!
SUA MAGIA DE CURA PODE SALVAR A ELFA!
MAS, PARA ISSO, TERIA QUE ME DEIXAR FUGIR!
FUGIR COM UM DOS RUBIS DA VIRTUDE!
E VOCÊ PRECISA MUITO DELES, NÃO É?
ELE É IMPORTANTE, CERTO? VOCÊ O AMA, CERTO?
PRECISA PARA AJUDAR SEU QUERIDO PALADINO!
NA VERDADE, SE O QUE ME FOI DITO É VERDADEIRO...
...PRECISA TANTO QUE NÃO CONSEGUE PENSAR EM MAIS NADA!
NÃO PODE TIRAR OS OLHOS DELE!
VOCÊ NÃO CONSEGUE NEM LEMBRAR QUE TINHA... HMM...
...UMA "OUTRA COISA IMPORTANTE" PARA FAZER!
PENSANDO BEM, ACHO QUE ME ENGANEI!
NÃO DEVE SER UMA ESCOLHA ASSIM TÃO DIFÍCIL!
NO FUNDO, VOCÊ NÃO TEM ESCOLHA NENHUMA!

AAAAARRRRRRRRR
RRRRKK!

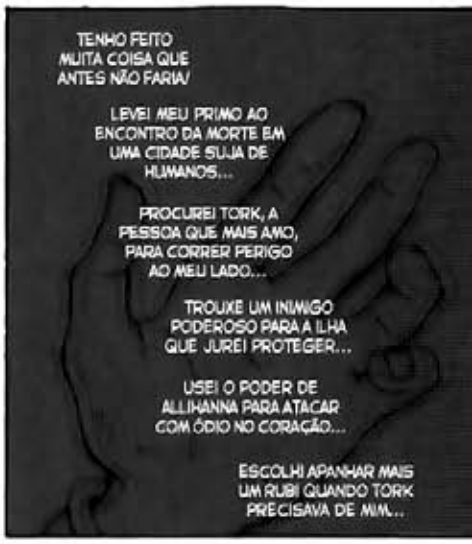
E ACHO QUE NESTE MOMENTO DEVO DIZER...
YES!
MINHA MISSÃO FOI CUMPRIDA!
NÃO!
VOCÊ NÃO VAI FUGIR, MONSTRO!
VOCÊ VAI MORRER!
SEU PODER AGRESSIVO PARECE MAIOR DO QUE FUI AVISADO!
EU ATÉ PODERIA CONCORDAR, LISANDRA!
MUITO MAIOR!
UM SIMPLES LADRÃO COMO EU NÃO TERIA COMO VENCER!
OU MESMO ESCAPAR!
FELIZMENTE PARA MIM...
...SEU VERDADEIRO ALVO É OUTRA COISA!
ziu!

PEGUEI!
TENHO MAIS UM RUBI, PALADINO!
CONSEGUI!
ESTOU MAIS PRÓXIMA DE CUMPRIR MINHA...
MINHA...

VOCÊ VAI FICAR BEM!
NÃO VOU DEIXAR VOCÊ MORRER!
FAÇO SARAR! ALLIHANNA ENSINOU!

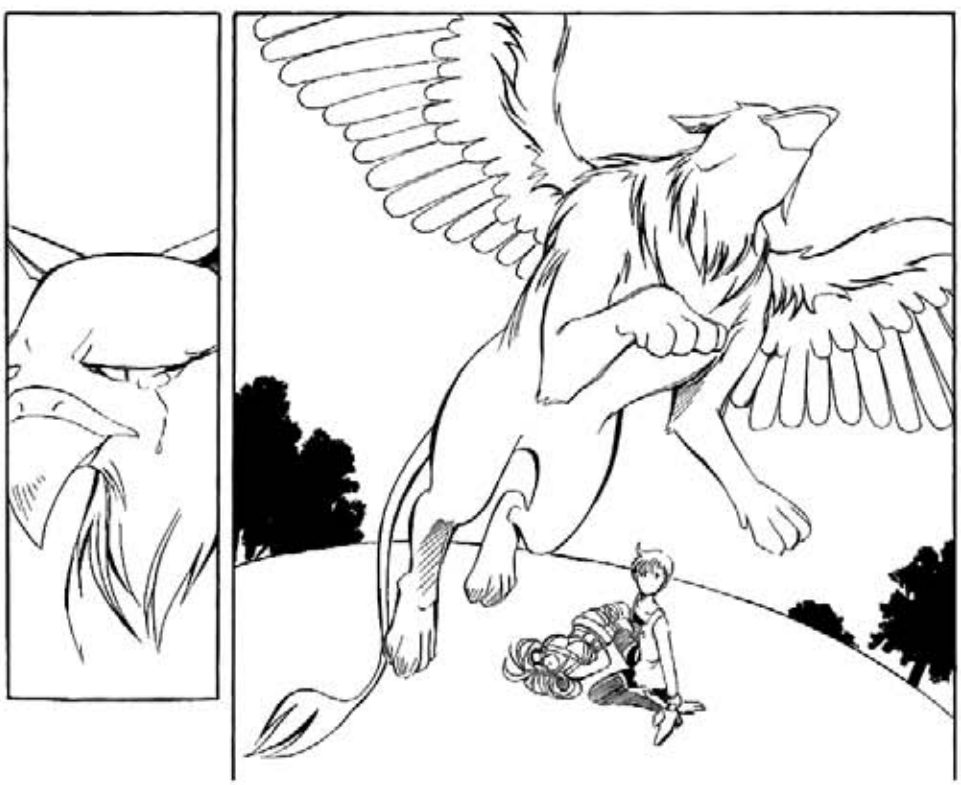
NICA?

NÃO FUNCIONA!
MINHA MAGIA... MEU PODER DE CURA...
NÃO FUNCIONA!
POR QUE NÃO FUNCIONA?


TENHO FEITO MUITA COISA QUE ANTES NÃO FARIA!
LEVEI MEU PRIMO AO ENCONTRO DA MORTE EM UMA CIDADE SUJA DE HUMANOS...
PROCUREI TORK, A PESSOA QUE MAIS AMO, PARA CORRER PERIGO AO MEU LADO...
TROUXE UM INIMIGO PODEROSO PARA A ILHA QUE JUREI PROTEGER...
USEI O PODER DE ALLIHANNA PARA ATACAR COM ÓDIO NO CORAÇÃO...
ESCOLHI APANHAR MAIS UM RUBI QUANDO TORK PRECISAVA DE MIM...

...E QUASE DEIXEI MORRER ALGUÉM QUE MINHA MAGIA DE CURA PODIA SALVAR!

kreeeeeeeee


ALLIHANNA...

ALLIHANNA...

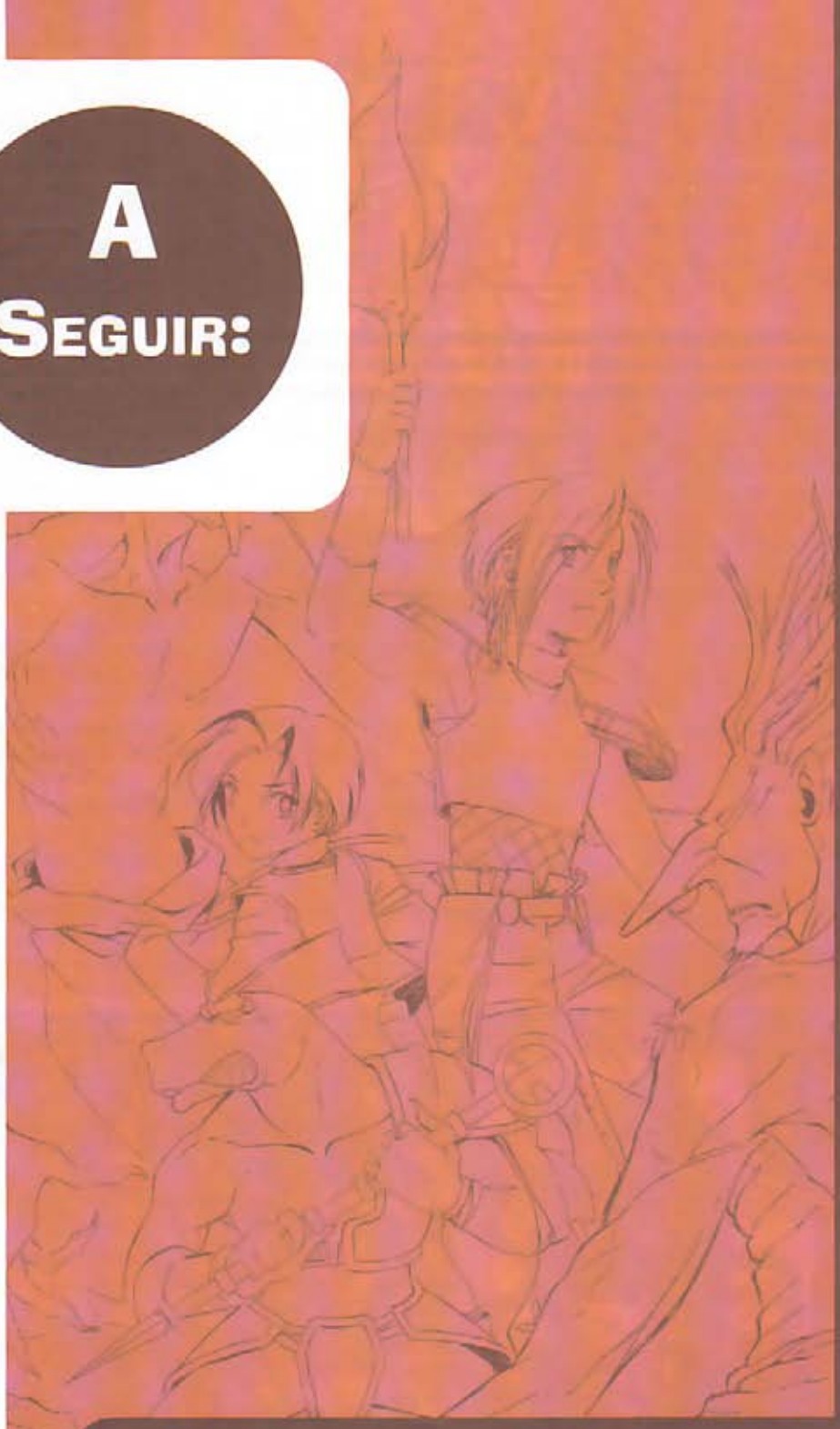
NIELE...

NÃO...

CRAS!
XAMÃ, ODARA?
O QUE ACONTECEU? VOCÊ TÁ LEGAL?
?!
N-NÃO...
ACHO QUE NÃO ESTOU BEM...
VOCÊ ESTÁ DOENTE?
QUER QUE EU USE A MAGIA DE CURA QUE ME ENSINOU?
EU JÁ SEI FAZER! DEIXA? DEIXA?
AGRADEÇO POR SUA GENTILEZA, HIPÓLITA...
...MAS NÃO É O TIPO DE COISA QUE SE POSSA CURAR COMO UMA FERIDA COMUM!
MAIS PARECE UMA... SENSAÇÃO DE MÁGOA...
EXISTE ALGO QUE NUNCA CONTEI A VOCÊ!
É JUSTO QUE SAIBA, POIS UM DIA SERÁ A XAMÃ EM MEU LUGAR!
MESES ATRÁS, POUCO DEPOIS QUE PAPAI SE FOI, COMECEI A TER SONHOS ESTRANHOS!
SOBRE UMA SERVA DE ALLIHANNA! COMO NÓS!
LISANDRA! A ÚNICA HUMANA VIVA EM GALRASIA!
ESTAVA AFLITA! PRECISAVA DOS RUBIS DA VIRTUDE PARA RECUPERAR A PAZ!

EU NEM SABIA SE ELA EXISTIA MESMO...
...ATÉ CONHECER SANDRO E NIELE!
ELES SABIAM SOBRE LISANDRA! ESTAVAM À SUA PROCURA!
ENTÃO ENTREGUEI A ELES O RUBI QUE EU POSSUIA!
ACHEI QUE PAPAI E ALLIHANNA GOSTARIAM DISSO!
OS SONHOS ACABARAM! TUDO FICOU BEM!
NÃO SEI POR QUE ESTOU LEMBRANDO DISSO AGORA...
...NEM SEI POR QUE SINTO O PEITO TÃO PESADO!
TÃO TRISTE... COM TANTA VONTADE DE CHORAR...
ALGUMA COISA HORRÍVEL ACONTECEU, HIPÓLITA!
ALGUMA COISA FEZ A PRÓPRIA ALLIHANNA SOFRER!
ALGO MUITO IMPORTANTE FOI PERDIDO!
PARA SEMPRE!
CRRRRAAAACK!

A Seguir:



Túneis & Trolls

MENSAGENS SAGRADAS

HOLY AVENGER • Caixa Postal 19113 • CEP 04505-970 • SP/SP • dragaobrasil@uol.com.br

Peço perdão a todos os leitores de HOLY AVENGER. Eu, Odara, serva de Allihanna, partilho da tristeza de minha deusa. Ela perdeu uma filha, e eu perdi uma irmã. Lisandra deixou de ser uma druida. E como se isso não fosse o bastante, nossa querida Niele — a quem devo minha vida — está morta. Oh, deusa querida... como isso pôde acontecer? Como?

Eu... minhas desculpas a todos. Apesar da tristeza que me consome, não deixarei de cumprir meus deveres neste dia terrível. Vamos em frente.

Não Duvide

Sou colecionador de revistas em quadrinhos há 15 anos, e se há 18 meses atrás alguém me falasse que uma revista mensal estilo manga feita aqui no Brasil faria sucesso, eu duvidaria muito — pois, confesso, tinha um preconceito imbecil contra as revistas nacionais.

HOLY AVENGER mudou tudo! Cassaro é um monstro de roteirista. E a Erica, além de talentosa, tem uma coisa chamada personalidade. Ela não é como certos desenhistas brasileiros que imitam os norte-americanos. Parabéns a toda a equipe de HA.

Achei sacanagem DADO SELVAGEM não virar revista. E quem não tem Internet? Chupa o dedo?

Vocês pretendem lançar mangás originais? Comecem com Ah! Megami-Sama! Sou fã de Belldandy e Cia. Mas não precisa ficar com ciumes, minha doce Odara. Meu coração lhe pertence.

Leonardo de Mattos Uhlmann, Niterói/RJ

Luiza Fortes, RJ/RJ

No início, bom Leonardo, muitos como você duvidaram do sucesso de HA. Não podemos culpá-los, uma vez que muitas outras HQs brasileiras nunca conseguiram se tornar títulos mensais. Agora provamos que isso não é impossível, como tantos acreditavam.

Cassaro e Awano ficam gratos pelos elogios a seu trabalho. Quanto a DADO SELVAGEM, ainda não planejamos transformá-la em revista — mas existe uma grande chance de que isso aconteça. Não pretendemos publicar mangás originais japoneses: preferimos produzir nosso próprio material. Além disso, existem outras editoras fazendo um bom trabalho nesse sentido. Muitos títulos japoneses importantes já estão em nossas bancas, como **Ranma½**, **Dragon Ball**, **Sakura Card Captors** e outros. Acredito que seja questão de tempo até a chegada de **Ah!**

Megami-Sama (Oh! My Godess).

Fique sossegado, bom Leonardo. Não tenho ciúmes de Belldandy. Na verdade, dizem que sou parecida com ela.

Espadas Mágicas

Houve um erro grave na HA #18! Quando Sandro é derrubado por Tork no começo da luta, ele perde as espadas (tanto que depois Tork as devolve com muita educação...). Mas no sexto quadro da página 12...

Marcus "Doc Brain" Vinicius, e-mail

Ora... revendo agora, você tem razão. Sandro não poderia ter suas espadas naquele instante. O que terá acontecido? Seriam espadas mágicas? Magia ilusória? Niele estava por perto?

Não... não pode ser... ela está morta...

Otimismo

Cara Odara, ilustres criadores e abençoados leitores, estava eu em busca de um artefato sagrado forjado por uma antiga deusa (Takahashi, por muitos desconhecida) denominado "Ranma 1/2" quando me deparo com a HOLY AVENGER do mês. Ah! Mal sabia o que tinha em mãos...!

Minha surpresa surge quando leio a pergunta com uma mensagem: HA virar anime? "Bah! Não sou o único maluco que teve essa idéia! Pena que..."

Interrompo o pensamento com um frio no estômago ao ler a resposta: "Talvez não seja um sonho tão distante"... O mundo estremeceu. Algo que pode mudar nossas vidas por completo pode acontecer! HOLY AVENGER HQ já é uma inovação no Brasil. Um anime... que revolução!!! Sintam a grandiosidade do acontecimento! Um futuro imprevisível está em vossas mãos! Há apenas uma certeza: o sucesso! Vão, guerreiros! Encontrem a glória! Alcancem as estrelas! Façam a história! (Parece até tema de anime...) Vocês têm todo o meu apoio. E com certeza outros milhares dos leitores fiéis desta revista (número que cresce a cada dia).

Uma pequena pergunta: todos os elfos têm pés de coelho?

É que os bastardos que incomodam a pobre Odara pereçam da forma mais terrível possível, por não respeitarem os votos e o dever de uma mulher casta e devota!

(Já a Niele...)

Phoinx "foincs", clérigo de Lain, e-mail

Alex Laureano Machado, Jaguarana/CE

Muitíssimo agradecida por seu otimismo e votos de confiança, bom Phoinx. Mas receio que seja um desafio demasiado: o volume de trabalho e investimento envolvidos em uma série animada é imenso. Enquanto não existir no Brasil um mercado forte para esse tipo de produção, um anime de HA ainda terá que esperar.

Fico grata e comovida com sua atitude em defesa de minha castidade, querido amigo. Mas, por mais constrangedor que isso seja para mim, não deseje mal às pessoas que apenas manifestam seu carinho por minha pessoa.

Não, acho que nem todos os elfos têm pés como os de Niele. Só alguns. Ouvi falar também que alguns têm cauda. Elfos são divertidos, você não acha? Niele, pelo menos, era divertida.

Ela era... era...

Divina

Odara, você é linda por inteiro. Esses lerdos é que não reconheceriam seu verdadeiro valor, nem que você fosse uma elfa pei... digo, perfeita. Mas você é divina.

Graciosa Odara, responda-me por favor:
1) O Paladino vai pisar na bola (mais ainda)?
2) O que a Rainha Beluhga quis dizer com "finalmente aconteceu"?
3) Por que mudaram a armadura de Tork? Eu gostava da outra. Mas a nova arma ficou melhor!
4) O expediente da revista diz que Bravado, Capitão Jim K. e Anne foram criados por Erica Awano. Eles não existiam em Arton antes de Holy Avenger?

Erica é 10, e com o Vazzios são 20!

Júnior, O Centauro Solitário do Cordeiro, e-mail

1) Por favor, vamos esperar que algo tão terrível nunca aconteça! O Paladino tem grande poder, e não pode ser detido pelos deuses. Se ele decidir voltar-se para o mal... não! Fico assustada só em pensar.
2) Não sei dizer. A sabedoria dos dragões-reis é insondável para simples mortais como nós. Mas, da mesma forma que você, ela também parece desconfiar das atitudes do Paladino.
3) Tork teve sua armadura original destruída por seu inimigo Deenar. Vladislav reconstruiu sua veste e também aperfeiçoou sua arma.
4) Não. Sua aparição em HA foi a primeira. Você vai conhecer em nossas páginas outros personagens e criaturas que ainda não apareceram em Arton.

Eu... mais uma vez, minhas desculpas a todos. As forças me fogem. Não posso continuar. Preciso de alguns instantes para me recobrar.

Desculpem... vou chorar...

Daniel Sebastião da Rosa, Sapucaí Mirim/MG

FORMA EVOLUÍDA

O novo livro básico do RPG oficial de HOLY AVENGER

Esta é uma história bem conhecida. O jogo **3D&T — Defensores de Tóquio 3ª Edição**, a "forma evoluída" do antigo **Defensores de Tóquio** — é o sistema oficial da Trama Editorial. Surgiu primeiro na forma de revistas próprias, em mini-manuais básicos, cada um formando um jogo completo com personagens de videogame (Street Fighter, Mortal Kombat, Darkstalkers, Megaman...). Mas o **Manual 3D&T**, seu módulo básico principal, só apareceu mais tarde, acompanhando a edição comemorativa DRAGÃO BRASIL #60.

Desde então, **3D&T** ultrapassou **GURPS** como sistema genérico (talvez devido à atual escassez de suplementos para este último) e tornou-se, hoje, um dos sistemas mais jogados do Brasil. Seja ele voltado para aventuras em estilo mangá/anime/games, como foi originalmente concebido, seja em conjunto com o cenário de **Tormenta** — o mundo medieval fantástico onde se passam as histórias da HQ HOLY AVENGER.

Agora, mais de ano depois (e com o quase esgotamento da DB #60 original que oferece o Manual como brinde), a Trama Editorial vai colocar nas bancas e livrarias especializadas uma nova edição, revisada em ampliada.

Quarta Edição?!

Não, pessoal, não se trata de nenhum "4D&T" ou coisa assim! As regras do jogo continuam absolutamente iguais.

Cada personagem tem as mesmas cinco Características básicas — Força, Habilidade, Resistência, Armadura e Poder de Fogo. Cada uma tem um valor que vai de 0 (equivalente a um humano normal) a 5 (o máximo para personagens jogadores recém-criados) ou mais. As Características e Vantagens são compradas com pontos,

enquanto as Desvantagens pagam pontos. A pontuação depende do estilo da campanha: desde 5 pontos para um herói novato em um mundo medieval, equivalente a 1º nível em **AD&D**, até 12 pontos para um herói poderoso de mangá/anime/games.

Apesar das reclamações, não foi incluído nenhum atributo Inteligência: ela ainda é determinada pela Habilidade e outros fatores (Genialidade, Memória Expandida, Inculto, Perícias...). Já o poder mágico tem seis atributos próprios, um para cada Caminho Elemental da Magia: Água, Ar, Fogo, Luz, Terra e Trevas. Seus valores também vão de 0 a 5 ou mais. A combinação certa de pontos em cada Caminho permite lançar certas magias.

Tudo isso já era explicado no Manual anterior, e nada mudou. Muitos capítulos estão exatamente iguais. O que esta nova versão faz é corrigir alguns erros e incluir o conteúdo de muitas matérias publicadas na DB.

Jogando Rápido

Para aqueles que tiverem dúvida sobre optar pelo Manual 3D&T Revisado, vale a pena olhar o 3D&T Fastplay — uma versão resumida e gratuita do jogo, disponível para download nos seguintes endereços. Quase todos eles também trazem material extra para 3D&T e outros jogos.

www.dragaobrasil.com.br
www.rpg.com.br
www.3dtpage.cjb.net
www.3dtmax.cjb.net
www.treeble.cjb.net
www.3dtunder.cjb.net

Muito Maior

A primeira coisa que chama a atenção no Manual Revisado é o tamanho. O anterior tinha 100 páginas: o novo tem 180. Mas havia tanto assim a acrescentar?

No setor de Vantagens e Desvantagens, algumas poucas novidades. Invisibilidade, Riqueza (que ficaram ausentes antes por engano) e Oráculo. A antiga Eletricidade tornou-se Toque de Energia, agora permitindo que o dano seja baseado em outras formas de ataque (calor/fogo, frio/gelo...). Entre as Desvantagens, o único acréscimo importante fica por conta de Insano — que ganhou muitas variantes, como Depressivo, Dupla Personalidade, Fobias, Paranóico e outras.

O capítulo de Vantagens e Desvantagens Únicas teve boas adições: Meio-Orc, Meio-Dragão, Ogre e Minotauro. Além da antiga Morto-Vivo, agora existem também seis variantes: Esqueleto, Fantasma, Lich, Múmia, Vampiro e Zumbi.

Em substituição às antigas regras para Combate de Gigantes, o capítulo "Poder de Gigante" explica os efeitos de Características muito altas. Em resumo, um robô gigante com Força 4 terá Força 40 se comparado a um personagem de tamanho ou poder normal. E se isso parece muito, o capítulo "Poder Infinito" fala sobre a real medida do poder dos deuses.

O capítulo "Magos e Magia" foi bastante ampliado: agora ele inclui também todas as magias do livro básico de **Tormenta**, além de algumas novas. Também de lá veio "Objetos Mágicos", com regras para armas, armaduras e outros itens encantados. E em "Clérigos e Deuses", que antes trazia sacerdotes genéricos para certos cultos, agora temos todas as regras para clérigos dos vinte deuses de Arton. Embora **3D&T** seja um jogo genérico, o leitor vai notar que estes três capítulos — assim como boa parte do livro — são mais específicos não apenas sobre fantasia medieval, mas sobre o cenário de **Tormenta**. Ainda assim, nada impede o uso do Manual em outros mundos de campanha.

Não é para Todos

O Manual Revisado não apresenta realmente nada de inédito. Quase todas as "novidades" são reprises de matérias e artigos da DB, e também da revista TORMENTA.

Então, se você é um colecionador antigo e já possui essas revistas, não se preocupe. Você não está perdendo nada — exceto a possibilidade de ter tudo reunido em um só livro.

Contudo, se você está apenas começando a conhecer o mundo do RPG, esta é uma ótima opção. Com seu novo tamanho e preço maiores, o **Manual 3D&T Revisado** deixa de ser um dos módulos básicos mais baratos do Brasil — mas ainda é o mais simples e acessível.

Jogando em Arton

Você acompanha a HOLY AVENGER todos os meses, está louco para jogar RPG em Arton e não sabe por onde começar? Você tem as seguintes opções:

- **Manual 3D&T: regras básicas para o sistema 3D&T. Você pode usar a versão anterior (inclusa na DB #60) ou o atual Manual Revisado em conjunto com qualquer das edições de Tormenta.**
- **Tormenta 1ª Edição: oferecido como brinde com a revista DRAGÃO BRASIL #50. Compatível com os jogos AD&D, GURPS e 3D&T. Em conjunto com o Manual 3D&T original, é a opção mais barata.**
- **Tormenta 2ª Edição: livro básico com a descrição do mundo de Arton, vendido separadamente. Compatível apenas com o Manual 3D&T.**
- **Tormenta 3E: versão de luxo em capa dura. Contém a descrição do mundo de Arton, regras básicas de 3D&T e também regras para o Sistema Daemon. É a opção mais completa, mas não inclui todo o conteúdo do Manual Revisado.**

A maioria destes títulos, incluindo edições atrasadas da DRAGÃO BRASIL, pode ser encontrada em lojas e livrarias especializadas em RPG ou por pedido direto à Trama Editorial pelos fones 3849-2266 ou 3849-1159.

HOMENAGENS

Você com certeza já notou que as páginas de HOLY AVENGER trazem muitas citações ou personagens de mangá/anime. Alguns são bem conhecidos, outros nem tanto. Será que você encontrou todos?

Niele como Marine de **Rayearth** e Lisandra como Rei de **Evangelion**

HA #1, página 21 e HA #11, página 11
O inseto que aparece ao fundo do quadro sempre que Sandro mete a mão em "áreas interessantes" de Lisandra é uma referência ao mangá **City Hunter.**

HA #3, página 16, quadro 2 e HA #18, página 13, quadro 6
Nestas duas situações os personagens aparecem assando larvas sobre a fogueira. Niele faz um comentário sobre "espetinho à Escaflowne". Esse "petisco" é comum no mundo de Gaia, de **The Vision of Escaflowne.**

HA #5, página 9, quadro 4
Entre os bichos em que Niele se transformou por engano está o Totoro (de **Meu Amigo Totoro**, do mestre Hayao Miyazaki) e o Pikachu.

HA #6, #14 e #19, página 5
As notas musicais tocadas por Luigi Sortudo pertencem ao tema de abertura de **Guerreiras Mágicas de Rayearth.**

HA #6, página 19
Niele canta um trecho da abertura de **Neon Genesis Evangelion.**

HA #7, página 5, quadro 1
Os bichos de pelúcia na cama de Niele são o Pikachu (**Pokémon**), Mokona (**Rayearth**) e Catbus (**Meu Amigo Totoro**).

HA #7, páginas 5 a 7
Niele canta a abertura de **Dragon Ball Z.**

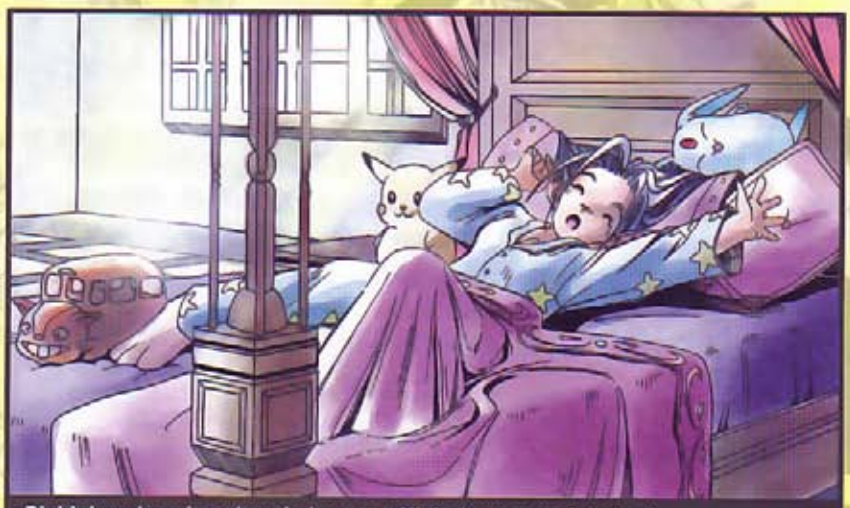
HA #7, página 7, quadro 1
À esquerda estão Lina Inverse e Gourry, de **Slayers.** Lina confunde Niele com outra maga de peitos enormes, Naga.

HA #7, página 12, quadro 2
Um dos personagens voando durante a luta de Anne não é ninguém menos que Ranma.

HA #9, páginas 16 e 17
Niele canta um trecho da abertura de **Sailor Moon** e também aparece vestida como sailor. No mesmo quadro, ao fundo, podemos ver o porquinho Pi-Chan de **Ranma½.**

HA #10, página 10
Niele canta "Não me Faça Selvagem Feito Você", título da abertura de **Ranma½.**

HA #11, página 24
Petra canta um trecho de **The Vision of Escaflowne.**

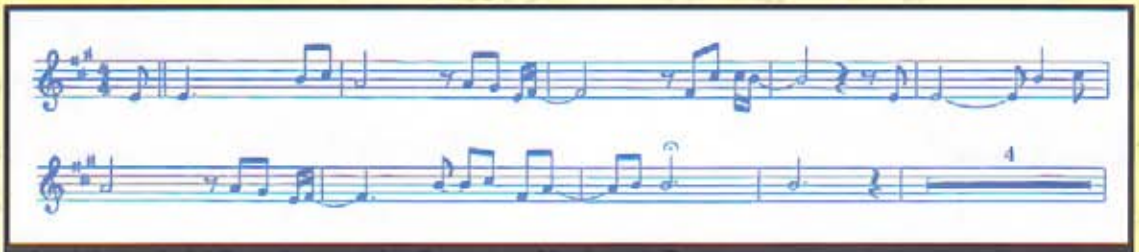

Bichinhos de anime dormindo com a Niele (puxa, que inveja...)

HA #12, página 21, quadro 2
Em meio à platéia da Arena Imperial estão Saito, de **Rurouni Kenshin** (no canto inferior esquerdo) e Gara, de **Bastard** (canto inferior direito).

HA #13, capa
Niele e Lisandra estão vestidas, respectivamente, como Marine de **Guerreiras Mágias de Rayearth** e Rei Ayanami de **Neon Genesis Evangelion.** A capa e ombreira sobre a cadeira pertencem a Lina Inverse, de **Slayers.** O bracelete no chão é da Chun Li, de **Street Fighter.** Niele segura a tiara de **Sailor Moon.** E a varinha mágica na sacola é das bruxinhas de **Mahou Tsukai Tai.**

HA #13, página 6, quadro 2
Ryu, de **Street Fighter**, está passeando em Vectora.

HA #13, página 17
Lisandra e Niele se vestem como Chun Li e Rainbow Mika, de **Street Fighter Zero**; Lina Inverse e Naga, de **Slayers**; Anne e Marine, de **Rayearth**; e Misty e Jessie, de **Pokémon.**



A música de Luigi Sortudo: tema das Guerreiras Mágicas de Rayearth

HA #14, página 16, quadro 2
A "taverna" onde estão Lisandra e Niele é o Neko Hanten, o restaurante de Shampoo (**Ranma½**). Ela própria está no quadro, servindo os fregueses. Ao fundo vemos a silhueta de Ranma em sua forma feminina. E na mesa à esquerda estão novamente Lina Inverse e Gourry.

HA #15, página 6
Durante seu combate contra Vectorius, Niele grita "Moeru, moeru!" Na verdade isso é "Queime, queime!" em japonês. É a frase favorita de Dilandau, um dos vilões de **Escaflowne**.

HA #15, página 8, quadro 3
Niele transforma as gárgulas em duas Butterfrees.

HA #15, página 9, quadro 2 e página 17, quadro 2
Na platéia da Arena Imperial está **Inu-Yasha**, o cão-demônio, mangá de Takahashi Rumiko (a mesma autora de **Ranma½**). Ele reaparece depois em Vectora, entre as pessoas detidas pela milícia. Neste mesmo quadro podemos ver também, de costas, Kenshin (de **Rurouni Kenshin**).

HA #15, página 23, quadro 6
De costas, com um guarda-chuva sobre a mochila, está Ryoga de **Ranma½**.

HA #16, páginas 8 e 9
Niele canta a abertura de **Pokémon**.

HA #17, página 8, quadro 6
Aparece um Bulbassauro.

HA #17, página 19
Impossível não reconhecer a apresentadora de lutas de **Yu Yu Hakusho**.

HA #18, página 13, quadro 2
O grifo está para jantar um Jigglypuff.

HA #19, página 10, quadro 5
Em meio à multidão que persegue Sandro estão o Meowth e um robô **Patlabor**.

HA #19, página 16, quadro 7
Niele imita um treinador de Pokémons ao dizer "Sandrinho, eu escolho você!"

HA #19, página 22, quadro 5
Entre os itens que aparecem na cabana de Leon Galtran estão o báculo mágico de **Sakura Card Captors** e uma **Dragon Ball**.

Lina Inverse e Gourry: "Mas aquela não é MESMO a Naga?!"

Essa edição é dedicada ao Matheus!!!
Pois foi o cara que conseguiu escanear essas páginas que você acabou de ler!!!